

Historien om det gamle slot

(Lærervejledning)



Det var en kold og blæsende Halloween-aften. Månens skær lavede lange skygger i mørket. [KLASSETRIN] fra [SKOLENS NAVN] skulle på skolens årlige Halloween-løb på det gamle slot, der lå lige ved siden af skolen. Alle børn kom forklædt som hekse, varulve, spøgelser og andre uhyggelige væsner. Med pandelamper og lommelygter tændt, gik [NAVN1], [NAVN2], [NAVN3], [NAVN4], [NAVN5] og resten af klassen spændte af sted mod den første post. Kortet viste, at den var gemt dybt inde i den bagerste del af slottet. "Pas nu på!" råbte [NAVN6], da [NAVN7] næsten snublede over en stor sten. De var [antal børn i jeres klasse] børn i alt, og alle havde fået udleveret et kort over slottet og slotspladsen. Men noget virkede anderledes denne aften. Kortet førte dem ikke, som det plejede, til post 1 ved det gamle tårn. I stedet stod der kun én besked: "Find det glemte klasselokale... før det finder jer." "Det glemte lokale?" spurgte [NAVN8]. "Hvad betyder det?" "Det er sikkert bare en del af legen," sagde [NAVN9], men stemmen rystede lidt. De fulgte kortet dybere ind i slottet, og pludselig stod den dér. En gammel, faldefærdig gitterdør dækket af mos og mørke. Gitteret hang i hængslerne og knirkede, da det i en langsom bevægelse gik op.



"Skal vi gå ind?" spurgte [NAVN10]. Ingen svarede. [NAVN11] tog mod til sig og gik først. Én efter én fulgte de andre efter: [NAVN12], [NAVN13], [NAVN14], [NAVN15]... Inde i lokalet var alt dækket af støv og spindelvæv. Der hang gamle tavler med kradset skrift, og på væggen stod der med rødt: "En gang elever, altid elever..."

"Hvad betyder det?" spurgte [NAVN16] og så nervøst rundt. Pludselig lød der en skrap lyd. Som en stol, der blev skubbet hen over gulvet. Men ingen af børnene havde rørt noget. "Der var nogen!" råbte [NAVN17]. "Vi skal ud herfra!" sagde [NAVN18], men da de løb mod døren, var den... låst. Bag dem begyndte gamle skoleklokker at ringe. "DIIING DONG... DIIING DONG..." "Vi er fanget!" gispede [NAVN19]. [NAVN20] fandt en gammel bog på lærerpulten. "Her står noget: For at undslippe, må I nævne jeres navne højt og i kor." De samlede sig hurtigt, og én efter én begyndte de at råbe hinandens navne: "[NAVN1]! [NAVN2]! [NAVN3]! ..." og så videre, helt op til [SIDSTE NAVN I KLASSEN]. Da det sidste navn blev råbt, begyndte væggene at ryste. En vind susede gennem lokalet, og døren sprang op med et brag! De løb ud i mørket og tilbage mod skolen, og først da de stod på skolens asfaltbane igen, stoppede de op og så på hinanden. "Var det en leg... eller...?" sagde [NAVN21]. Ingen svarede.

I deres hænder lå stadig den gamle bog og på sidste side stod: "Tak for jeres navne. Vi ses igen... til næste Halloween."



Historien om det gamle slot



Det var en kold og blæsende Halloween-aften. Månens skær lavede lange skygger i mørket. _____ fra _____ skulle på skolens årlige Halloween-løb på det gamle slot, der lå lige ved siden af skolen. Alle børn kom forklædt som hekse, varulve, spøgelser og andre uhyggelige væsner. Med pandelamper og lommelygter tændt, gik _____, _____, _____, _____ og _____ og resten af klassen spændte afsted mod den første post. Kortet viste, at den var gemt dybt inde i den bagerste del af slottet. "Pas nu på!" råbte _____, da _____ næsten snublede over en stor sten. Der var _____ børn i alt, og alle havde fået udleveret et kort over slottet og slotspladsen. Men noget virkede anderledes denne aften. Kortet førte dem ikke, som det plejede, til post 1 ved det gamle tårn. I stedet stod der kun én besked: "Find det glemte klasselokale... før det finder jer." "Det glemte lokale?" spurgte _____. "Hvad betyder det?" "Det er sikkert bare en del af legen," sagde _____, men stemmen rystede lidt. De fulgte kortet dybere ind i slottet, og pludselig stod den dér. En gammel, faldefærdig gitterdør dækket af mos og mørke. Gitteret hang i hængslerne og knirkede, da det i en langsom bevægelse gik op.



"Skal vi gå ind?" spurgte _____. Ingen svarede. _____ tog mod til sig og gik først ind. Én efter én fulgte de andre efter: _____, _____, _____, _____... Inde i lokalet var alt dækket af støv og spindelvæv. Der hang gamle tavler med kradset skrift, og på væggen stod der med rødt: "En gang elever, altid elever..." "Hvad betyder det?" spurgte _____ og så nervøst rundt. Pludselig lød der en skrap lyd. Som en stol, der blev skubbet hen over gulvet. Men ingen af børnene havde rørt noget. "Der var nogen!" råbte _____. "Vi skal ud herfra!" sagde _____, men da de løb mod døren, var den... låst. Bag dem begyndte gamle skoleklokker at ringe. "DIIING DONG... DIIING DONG..." "Vi er fanget!" gispede _____. Men _____ fandt en gammel bog på lærerpulten. "Her står noget: For at undslippe, må I nævne jeres navne højt og i kor." De samlede sig hurtigt, og én efter én begyndte de at råbe hinandens navne: "_____! _____! _____! ..." og så videre, helt op til _____. Da det sidste navn blev råbt, begyndte væggene at ryste. En vind susede gennem lokalet, og døren sprang op med et brag! De løb ud i mørket og tilbage mod skolen, og først da de stod på skolens asfaltbane igen, stoppede de op og så på hinanden. "Var det en leg... eller...?" sagde _____. Ingen svarede...

I deres hænder lå stadig den gamle bog og på sidste side stod: "Tak for jeres navne. Vi ses igen... til næste Halloween."

